

**INSTITUT UCAC-ICAM**  
**Concours d'entrée- Aout 2021**

**A remplir par le candidat :**

Nom : ..... Prénom : .....  
Centre de passage de l'examen : ..... N° de place : .....  
Epreuve de : .....

Cadre réservé à  
l'Institut  
*N° anonyme :*  
.....

<u>Cadre réservé à l'Institut</u> Note :	<input checked="" type="checkbox"/> <b>1<sup>ER</sup> CYCLE DE LA FORMATION</b> <b><u>Epreuve d'INFORMATIQUE</u></b>	<u>Cadre réservé à l'Institut</u> <i>N° anonyme :</i> .....
---	--	---

**Durée : [1h30]**

**STRICTEMENT RESERVER AUX ELEVES DE TERMINALE TI**

**1. Quand on déclare une variable, quelle mémoire est utilisée ?**

- A) RAM
- B) ROM
- C) Disque dur
- D) Microprocesseur

**2. la variable A contient 10.5 , Qu'est-ce que la ligne suivante affiche ?**

```
printf("A = %d ",A);
```

- A) A=%d
- B) A= 10.5
- C) A=10
- D) A=d ,

**3. On souhaite récupérer un nombre décimal entré au clavier, quelle ligne est correcte?**

- A) scanf("%f",nombreDecimal);
- B) scanf("%d",nombreDecimal);
- C) scanf("%lf", \*nombreDecimal);
- D) scanf("%f",&nombreDecimal);

**4. Comment faire en sorte que la variable A soit un booléen à vrai si B contient au moins 1 ?**

- A) A= B > 1
- B) A= B != 1
- C) A= B > 0

D)  $A = B >= 0$

**5. Que se passe-t-il après un return ?**

- A) La fonction s'arrête et renvoi le résultat indiqué
- B) La fonction continue et renvoie de résultat indiqué
- C) La fonction continue et ne renvoie pas de résultat

**6. Dans quel cas l'instruction return n'est pas obligatoire ?**

- A) Quand la fonction ne prend aucun paramètre en entrée
- B) Quand la fonction est de type void
- C) Quand fonction doit renvoyer 0

**7. Que sont les paramètres d'une fonction ?**

- A) Des indications sur le nom de la fonction
- B) Des indications sur la valeur qu'elle doit renvoyer
- C) Des variables qu'on lui envoie qu'elle utilise dans ses traitements

**8. Laquelle de ces affirmations est fausse ?**

- A) Une fonction n'est pas obligée de renvoyer une valeur
- B) Une fonction peut renvoyer une valeur de n'importe quel type de variable
- C) Une fonction peut renvoyer plusieurs valeurs

**9. Qu'est-ce qu'une variable globale ?**

- A) Une variable accessible partout
- B) Une variable qui peut accepter n'importe quel type (int, float, char...)
- C) Une variable déclarée dans la fonction main

**10. Dans quel ordre s'effectue la compilation ?**

- A) Préprocesseur - Compilateur - Linker
- B) Compilateur - Linker - Préprocesseur
- C) Linker - Préprocesseur - Compilateur
- D) Préprocesseur - Linker - Compilateur

**11. Comment inclure une bibliothèque standard ?**

- A) `#include <windows.h>`
- B) `#include "windows.h"`
- C) `#include [windows.h]`
- D) `#include {windows.h}`

**12. Que donne le code suivant : &A ?**

- A) L'adresse de la variable A
- B) La valeur de la variable A
- C) La valeur de la variable sur laquelle pointe A

**13. Que donne le code suivant : \*A ?**

- A) L'adresse de la variable A
- B) La valeur de la variable A
- C) La valeur de la variable sur laquelle pointe A

**14. Quelle est la bonne méthode d'initialisation d'un tableau d'entiers ?**

- A) `int tableau [4] = 10,5,8,9;`
- B) `int tableau [4] = [       ]`
- C) `int tableau [4] = {10,5,8,9};`
- D) `int tableau [4] = (10,5,8,9);`

**15. Que se passe-t-il en mémoire avec le code suivant : `malloc(sizeof(int) * 25);` ?**

- A) Cela réserve de la mémoire pour un entier de 25 octets
- B) Cela réserve de la mémoire pour un tableau de 25 entiers
- C) Cela réserve de la mémoire pour un tableau de 25 octets
- D) Cela réserve de la mémoire pour un tableau de 25 cchar

## **LES RESEAUX INFORMATIQUES**

**20. Quel type de paquet est utilisé pour envoyer une requête ARP dans le réseau ?**

- A. Un en-queue
- B. Un en-tête
- C. Une séquence de contrôle de trame (FCS)
- D. Un broadcast

**21. Dans quel cas une unité doit-elle faire appel aux services d'un routeur ?**

- A. L'adresse IP d'une destination se trouve dans un autre réseau.
- B. L'unité est une station de travail sans disque dur local.
- C. La source a besoin de l'adresse MAC d'une destination dans un autre réseau.
- D. L'unité doit envoyer un message de broadcast

**22. De quel type sont les protocoles IP, IPX et AppleTalk ?**

- A. Routage
- B. Trafic
- C. Routé
- D. Passerelle

**23. Quelle est la fonction des protocoles de routage ?**

- A. Ils fournissent un adressage de couche réseau pour permettre la communication de bout en bout entre des hôtes.
- B. Ils permettent aux routeurs de communiquer avec les ponts et les concentrateurs.
- C. Ils permettent aux ports de calculer le temps et la distance entre deux points d'un réseau.
- D. Ils permettent aux routeurs d'un réseau d'échanger des tables de routage et de s'adapter rapidement aux changements de conditions du réseau.

**24. Quel type de routage utilise l'entrée manuelle des données dans une table de routage?**

- A. Routé
- B. Statique
- C. Par défaut
- D. Dynamique

**25. Lequel des énoncés ci-dessous décrit mieux le routage dynamique ?**

- A. Le routage est ajusté automatiquement en fonction du trafic réseau ou des changements de topologie.
- B. Le routage est géré par des serveur RARP
- C. Le routage repose sur le fait qu'il n'existe qu'un seul chemin entre deux points.
- D. Le routage est configuré de manière explicite.

**26. Quelle est la syntaxe correcte pour référencer un script externe appelé monScript.js dans une page ?**

- A. `src="monScript.js"`
- B. `link="monScript"`
- C. `name="monScript"`
- D. `href="monScript.js"`

**27. Qu'affiche le code `alert("10"+"5") ;` ?**

- A. "10"+"5"
- B. 15
- C. 105
- D. "15"

**28. Que renvoie l'exécution du code `alert(4 >= 4 && (2 > 3 || (6%3 < 1))) ;` ?**

- A. Erreur
- B. undefined
- C. true
- D. false

**29. Comment écrit-on en JavaScript la condition pour représenter l'alternative Si x n'est pas égal à 2 ?**

- A. `if (x <> 2)`
- B. `if (x != 2)`
- C. `if x <> 2`
- D. `if (x != 2) then`

**30. Parmi ces événements, quel est l'intrus ?**

- A. `load`
- B. `change`
- C. `focus`
- D. `click`